

# UNet3+ results

Atšķirība rezultātos nav liela. Labākais rezultāts ir depth 5 more channels ar 4. run

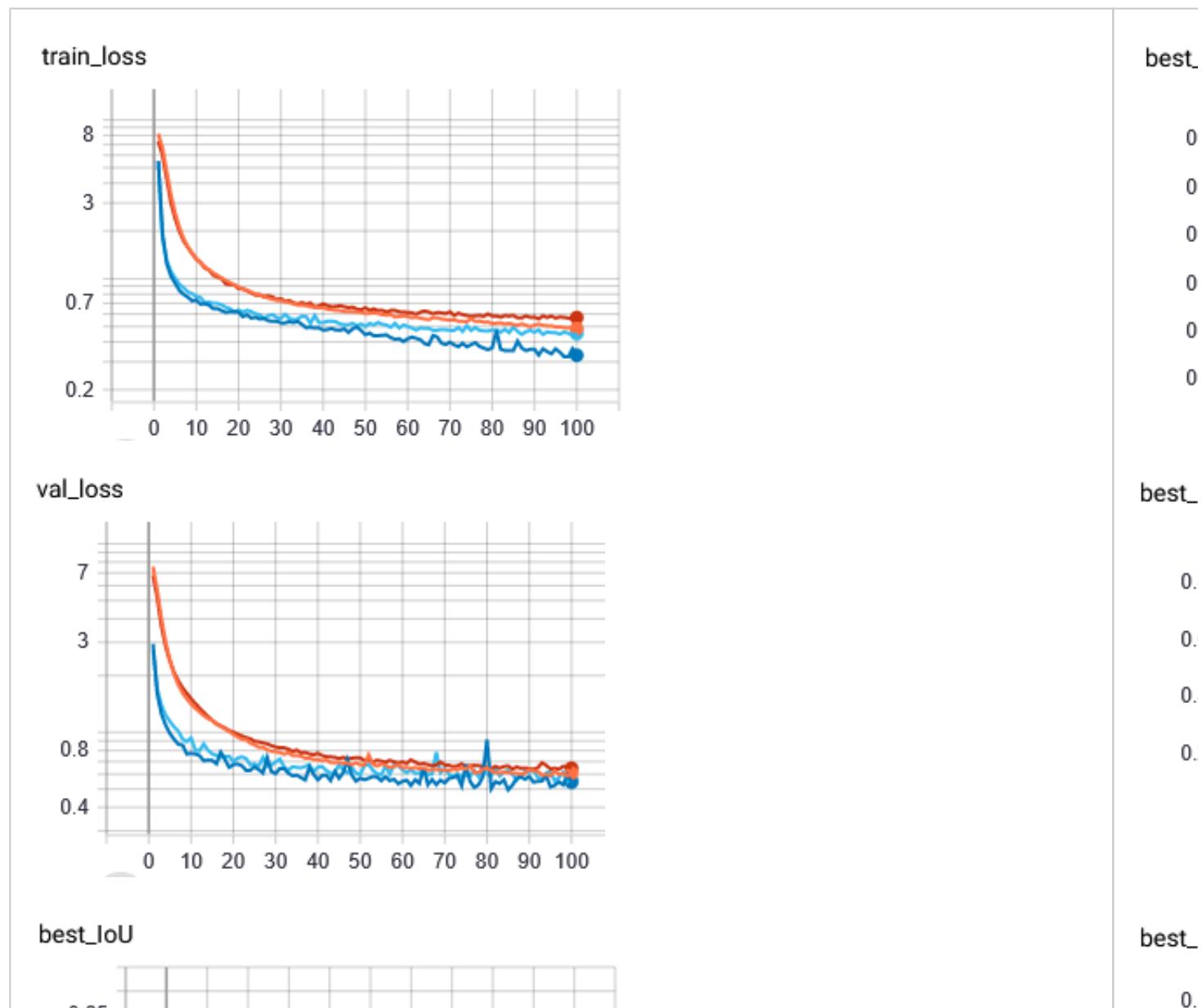
bet arī depth 4 default channels ir līdzīgi rezultāti (0.02 delta kopējam IoU)

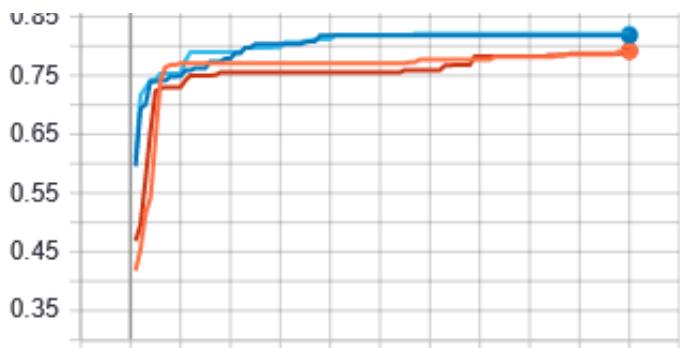
Klasēm kā plaida, krāsojums, zilējums un trupe visi modeļi ļoti ātri nonāk pie maksimālās sasniedzamās vērtības. Iespējami iemesli: mazs sample skaits, nepareizi labels.

For all images:

- 1 - orange - augmentations off
- 2 - blue - augmentations off
- 3 - red - augmentations on
- 4 - light blue - augmentations on

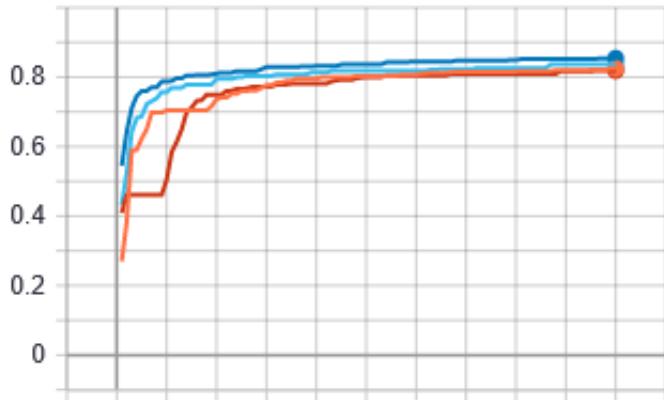
## Depth 4, default channel count:





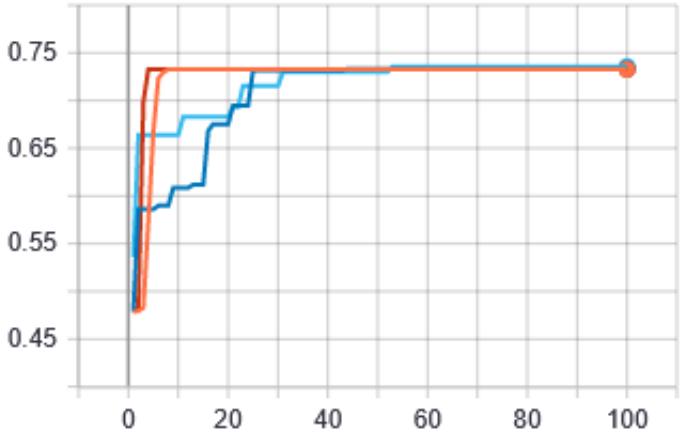
best\_background\_IoU

best\_



best\_krasojums\_IoU

best\_

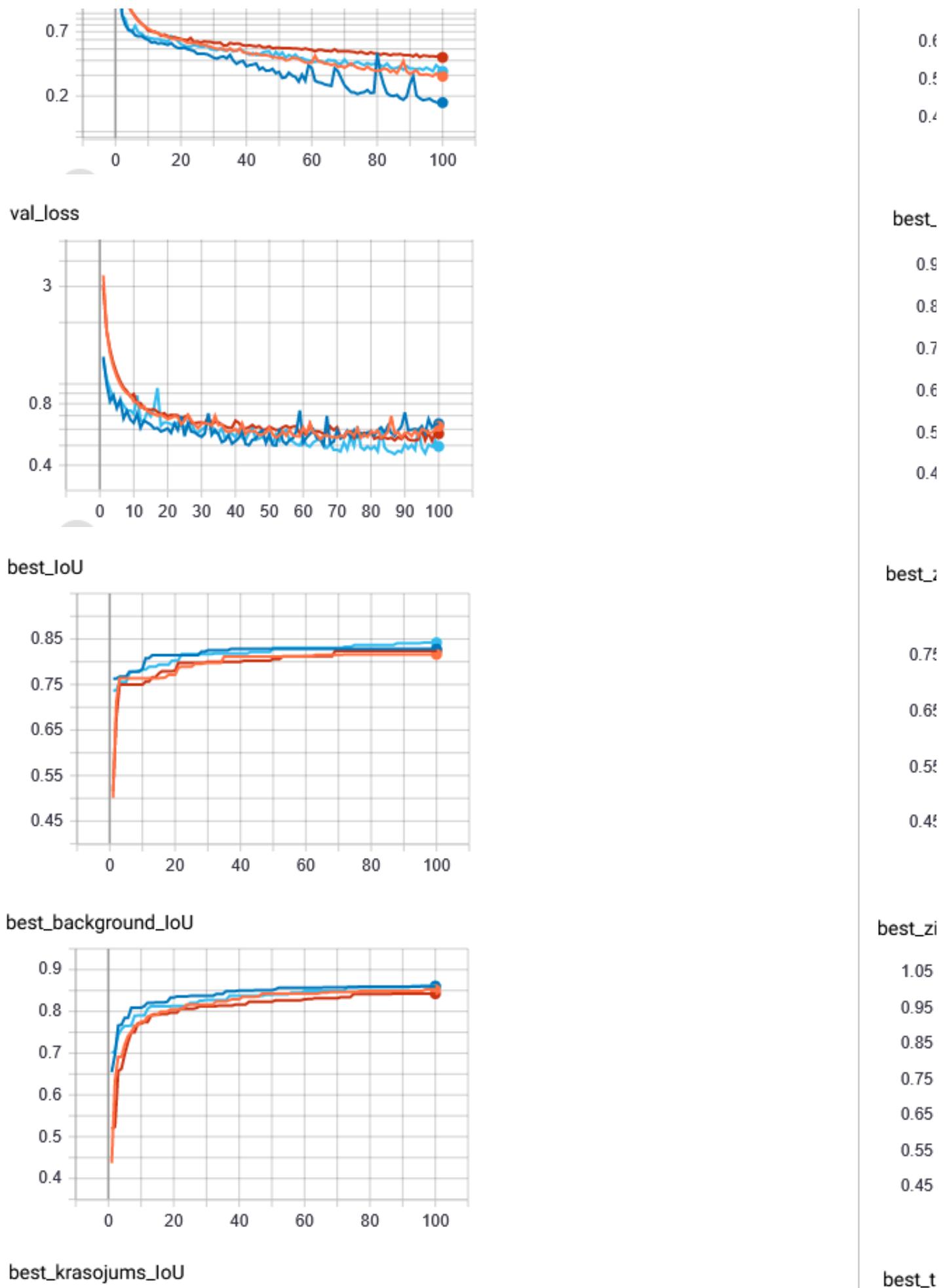


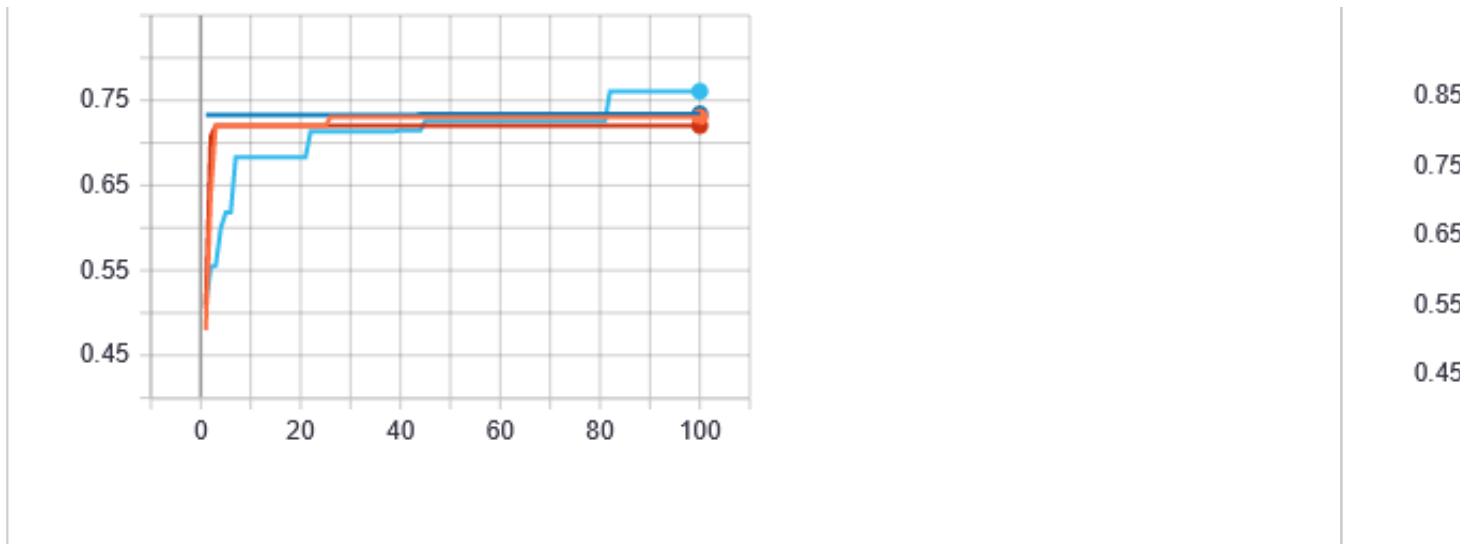
## Depth 4, more channels:

train\_loss

best\_r







### Depth 5, default channels:

