

# 2023-03-07 Math App Atskaites Doc

Uzrakstīt saistošā un paplašinātā tekstā kā atskaiti par pabeigtu projektu:

## Kāds ir Projekta attīstības progresa novērtējums attiecībā pret idejas sākotnējo attīstības stadiju šī projekta ietvaros

1. Lietotnes plāni ievērojami izmainījās izstrādes laikā pēc tam, kad tika veikta tirgus un potenciālo lietotāju aptauja. Tika noteikts, ka nepieciešams bērniem saistošs stāsts par lācīti Algo un viņa sunīti Falkonu. Spēlē tika ievietoti arī izklaidējoši elementi un tēla būvēšanas un apgērbšanas elementi.
2. Mākslīgā intelekta modeļu izveide un algoritms, kas nosaka uzdevumu sarežģītību bija daudz laukietipīgāks kā sākotnēji prognozēts, bet tikām ar to galā.
3. Komandas dalībniekiem nebija pieredze dizainu un lietojumprogrammu izstrādē, kas apgrūtināja procesu, tomēr tika sasniegts nepieciešamais mērķis. Komanda apguva kā izstrādāt lietotnes uz iOS un Android iekārtām react-native satvarā.
4. Visi rezultāti tika sasniegti un sastādīts produkta tālākās attīstības plāns un mārketinga un komercializācijas plāns.
5. Komanda lieliski sadarbojās savā starpā, attīstīja kopīgi produktu un veica testus.

## Tālākas projekta attīstības perspektīvas

1. Tiks uzlabota mobila lietotne līdz līmenim, kad to varēs sākt pārdot. Tiks pievienotas mākslinieku viedotas ilustrācijas, stāsti un vēl plašāks matemātikas uzdevumu klāsts.
2. Tiks attīstīta sadarbība ar izglītības organizācijām, lai lietotni integrētu sākumskolu sistēmā.

3. Tika izstrādāts detalizēts komercializācijas plāns kā šo lietotni palaist AppStore un iegūt lielāku organisko lietotāju plūsmu.
4. Vēl nākotnē ir potenciāls paplašināt lietotni ar citu mācību priekšmetu spēlēm, piemēram, lasītprasmes uzlabošanai, ģeogrāfijai, vēsturei, svešvalodām, fizikai utt.

## **Komandas pašnovērtējums par pieteikuma īstenošanas procesu un rezultātiem**

### **Būtiskākie sasniegumi un izaicinājumi pieteikuma īstenošanas laikā**

1. Sasniegums, izveidots sākotnējais spēles stāsts un ļoti komplicēts algoritms uzdevumu grūtības noteikšanai
2. Izaicinājums bija laika trūkums un iespējas apvienot projekta izstrādi ar universitātes vielas apgūšanu
3. Izaicinājums bija pieredzes trūkums react-native lietotņu izstrādē

Uzrakstīt saistošā un paplašinātā tekstā kā atskaiti par pabeigtu projektu:

### **Projekta laikā komandas sadarbība**

1. Tā bija veiksmīga
2. Programmas pirmkods un projektu ateskošana tika veikta github un notion platformā
3. Dizainu komunikācija notika figma platformā

Uzrakstīt saistošā un paplašinātā tekstā kā atskaiti par pabeigtu projektu:

### **Ieguvumi no savstarpējās sadarbības un pieteikuma īstenošanas kopumā šajā projektā:**

1. Īpaši vērtīgs radošais darbs kopā ar māksliniekiem un marketinga speciālistiem, kas palīdzēja izstrādāt stāstu ap pamat ideju lietotnē
2. Tāpat svarīga bija sadarbība ar matemātikas profesori vidzemes augstkolā, kura konsultēja par satura veidošanu
3. Iespēja mācīties no profesionāliem konsultantiem, kuru ieteikumi ievērojami uzlaboja projekta kvalitāti

Uzrakstīt saistošā un paplašinātā tekstā kā atskaiti par pabeigtu projektu:

## **Sadarbība ar studentu darba vadītāju un iesaistītajiem šī projekta laikā**

1. Tā bija Lieliska sadarbība
2. Komandas vadītājs pieredzējis mākslīgajā intelektā, jaunuzņēmumu vadībā, investīciju piesaistē un projektu vadībā
3. Tika veikta strukturēta projekta izstrāde ar iknedēļas tikšanās reizēm, kuras bija balstītas uz rezultātu dokumentēšanu