

2023-02-06 Math App algoritms

Miksike

Kā pirmo nosūtu Tev MiksikeApp jeb "Rēķini galvā" algoritmus skaitļu ģenerēšanai un punktu uzskaitīšanai.

Sarakstīju to Excel tabulā, kura pievienota pielikumā.

Man šī ideja patīk, ka arvien tiek paaugstināts līmenis, ja skolēnam ir māka ātri rēķināt. Te nav ierobežojumu uz to, kādi skaitļi tiek ņemti (vienādi vai pāra, vai nepāra, vai apaļi u.c.)

Man šķiet, ka MIKSIKE aplikāciju jūs variet brīvi dabūt un uzinstalēt.

/Users/evalds/Documents/math-app-2023/Miksike algoritms.xlsx

	Līmenis Darbs	1		2		3		4		5		6	
		A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
A + B = C	Saskaitīšana	1 - 5	1 - 5	8 - 12	3 - 8	11 - 50	11 - 50	101 - 500	11 - 500	1001 - 5000	101 - 5000	10001 - 50000	101 - 50000
A - B = C	Atņemšana	6 - 10	1 - 5	11 - 20	2 - 10	50 - 100	11 - 49	500 - 1000	11 - 499	5000 - 10000	101 - 4999	50000 - 99999	101 - 49999
A * B = C	Reizināšana	0 - 5	0 - 5	2 - 10	6 - 10	2 - 10	11 - 20	2 - 10	11 - 100	2 - 10	61 - 200	11 - 39	11 - 200
A / B = C	Dalīšana	(0 - 5) * B	1 - 5	(2 - 10) * B	2 - 10	(11 - 20) * B	3 - 10	(11 - 100) * B	4 - 10	(51 - 300) * B	2 - 10	(11 - 200) * B	11 - 39